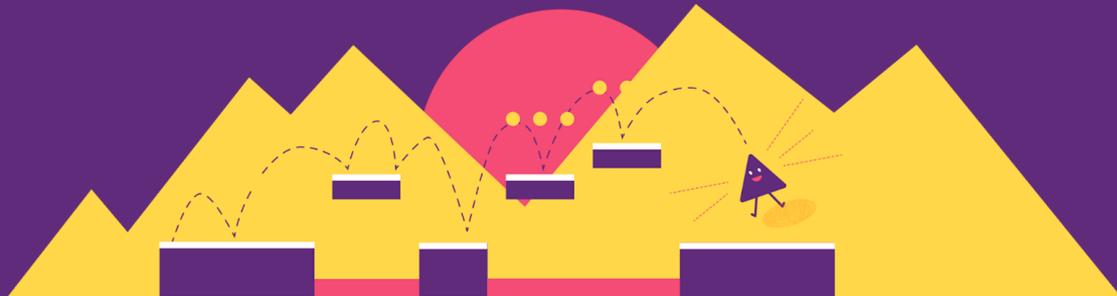


Алгоритмика

Суперсила для суперзавтра

Курсы программирования
и математики
для детей от 6 до 18



Алгоритмика

Международная школа программирования
и математики **для детей от 6 до 18 лет**

😊 860 000 выпускников

🏠 170 городов в РФ и СНГ

🚩 80 стран



Почему выбирают Алгоритмику?

- ◆ Программы наших курсов разрабатывает команда профессиональных **методистов, педагогов и психологов**
- ◆ **Преподаватели** Алгоритмики говорят с детьми на одном языке, любят свой предмет и знают, как увлечь им ребенка
- ◆ Наша **обучающая IT-платформа** — это 3 в 1: умный учебник, среда для создания проектов и сообщество по интересам



Алгоритмика

программирование

Курсы программирования

для детей от 6 до 17 лет



Как проходят уроки?

- В группах **до 12 человек** офлайн
- **От 45 до 90 минут** с перерывом на отдых
- **1 раз в неделю,** в удобный вам день и время

Преподаватель доступно объяснит материал и **заинтересует ребенка новой темой**

Ребенок не отстанет от программы: **пропущенные уроки можно пройти на платформе 24/7**

Вам не придется проверять домашку: в Алгоритмике **нет обязательных домашних заданий**

Вы получите **доступ к платформе** и сможете следить за прогрессом ребенка

Алгоритмика
программирование

ТОЛЬКО
ОФЛАЙН

Основы логики и программирования

Курс для детей 6–7 лет

Первое погружение
в увлекательный мир
алгоритмов и кода



Программирование для самых маленьких

Начать программировать можно в самом раннем возрасте! Обучение программированию похоже на изучение иностранного языка: дети усваивают языки быстрее и легче, чем взрослые, а игровой подход делает процесс увлекательным.



Ваш ребенок научится:

- ◆ понимать базовые принципы программирования
- ◆ создавать игры и мультфильмы на Scratch Junior
- ◆ творчески подходить к решению задач
- ◆ рассуждать, задавать вопросы и не бояться ошибок
- ◆ уверенно выступать со своими проектами перед группой
- ◆ работать в команде над совместными заданиями и проектами



Компьютерная грамотность

Курс для детей 7–9 лет

Учимся использовать
современные программы
с пользой для учебы и жизни



Навыки современного ребенка

Компьютер — не только способ развлечения, но и полезный инструмент для решения школьных и повседневных задач.

На курсе ребенок научится использовать компьютер и интернет эффективно и соблюдая правила безопасности.



Ваш ребенок научится:

- ◆ Работать с текстовыми документами и быстро печатать
- ◆ Оформлять презентации и готовить устные выступления
- ◆ Представлять информацию в форме таблиц и инфографики
- ◆ Искать достоверную информацию в сети и защищать личные данные
- ◆ Регистрироваться на сайтах, пользоваться электронной почтой и облачными хранилищами
- ◆ Работать в графическом редакторе и создавать цифровые рисунки



Визуальное программирование

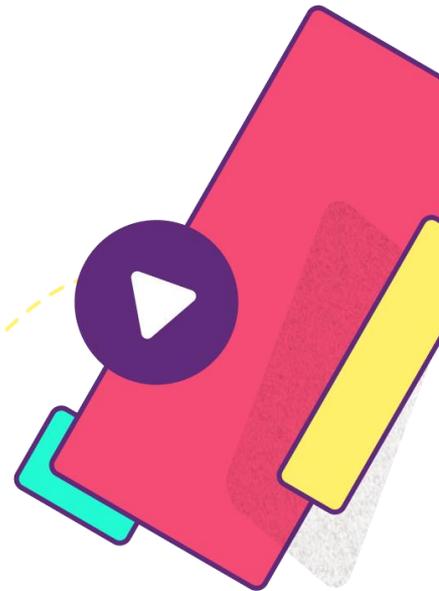
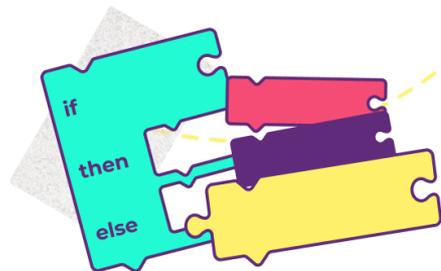
Курс для детей 9–10 лет

От первой строчки кода
до полноценных проектов



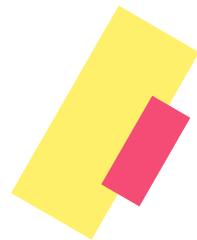
Изучаем. Играем. Создаем.

Учимся основам программирования на детском языке Scratch и создаем творческие проекты — от простой анимации до настоящих игр и мультфильмов



Ваш ребенок научится:

- ◆ Базовым понятиям и практикам программирования: от составления алгоритмов до исправления ошибок
- ◆ Разрабатывать мультфильмы и игры на блочном языке программирования Scratch, усложняя сюжет по мере обучения
- ◆ Применять на практике основные принципы графического дизайна и векторной графики
- ◆ Креативно подходить к решению задач, экспериментировать и не бояться ошибок
- ◆ Работать в команде и уверенно презентовать свои проекты перед живой аудиторией



Видеоблогинг

Курс для детей 9–14 лет

От создания видеоконтента
до эффективного продвижения
в соцсетях



Для тех, кто хочет создавать

Учимся делать качественный видеоконтент с минимальным набором оборудования, уверенно держаться перед камерой и продвигать свой канал в **YouTube** и **TikTok**



На курсе видеоблогинга ваш ребенок:

- ◆ Научится снимать, монтировать, обрабатывать и озвучивать видео
- ◆ Придумает концепцию блога, оформит канал и снимет первое промо
- ◆ Изучит самые популярные видеожанры, принципы создания сценариев и видеоэффектов
- ◆ Привлечет первых подписчиков и познакомится с правилами безопасности и способами монетизации



Графический дизайн

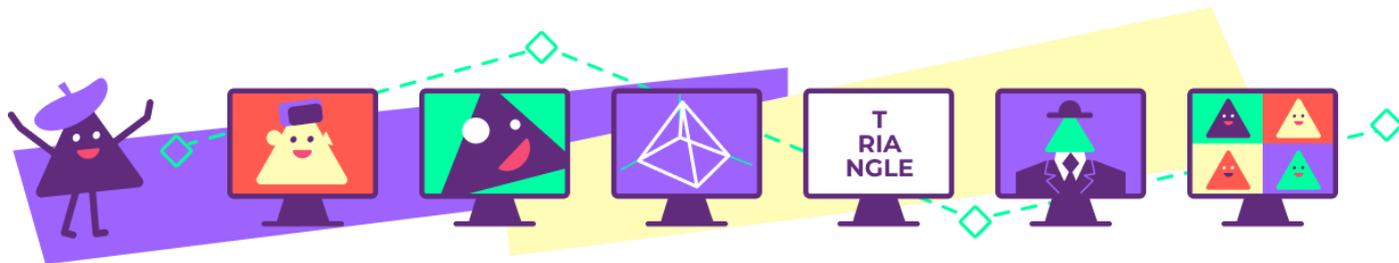
Курс для детей 9–14 лет

Знакомство с миром визуальных
коммуникаций



Открываем новые возможности для творчества

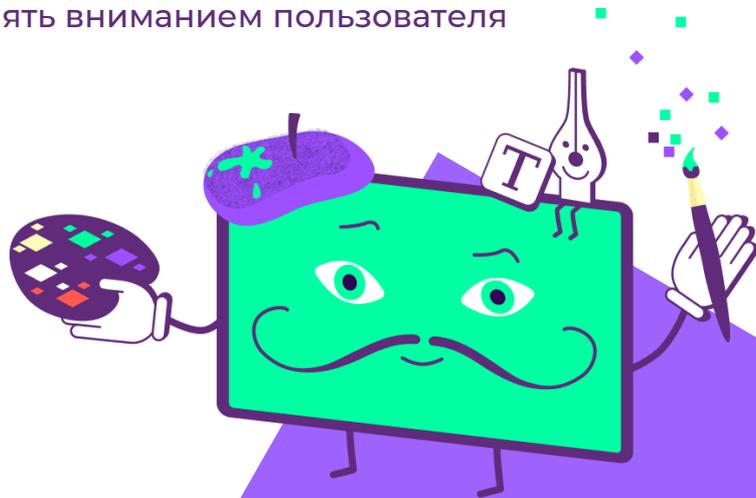
Изучаем основные инструменты графического дизайнера и учимся доносить нужные смыслы и управлять вниманием пользователя



На курсе графического дизайна ребенок научится:



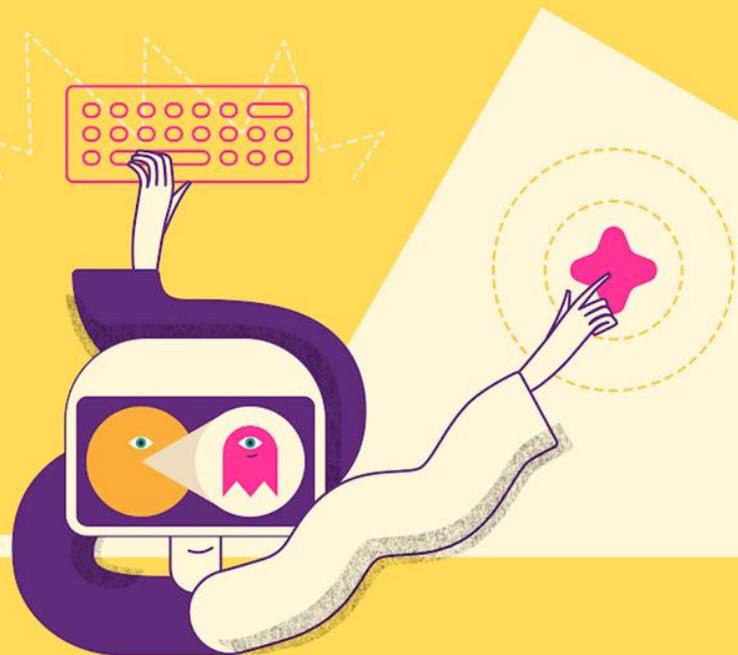
- ◆ Гармонично располагать элементы в соответствии с базовыми принципами композиции
- ◆ Подбирать цвета с учетом колористики и ритма, разбираться в цветовой модели RGB, насыщенности, тонах и цветовой палитре
- ◆ Управлять светом, тенями, пространством и объемом
- ◆ Работать со смыслами и сообщениями, вкладываемыми в дизайн, с целью эффективно управлять вниманием пользователя



Геймдизайн

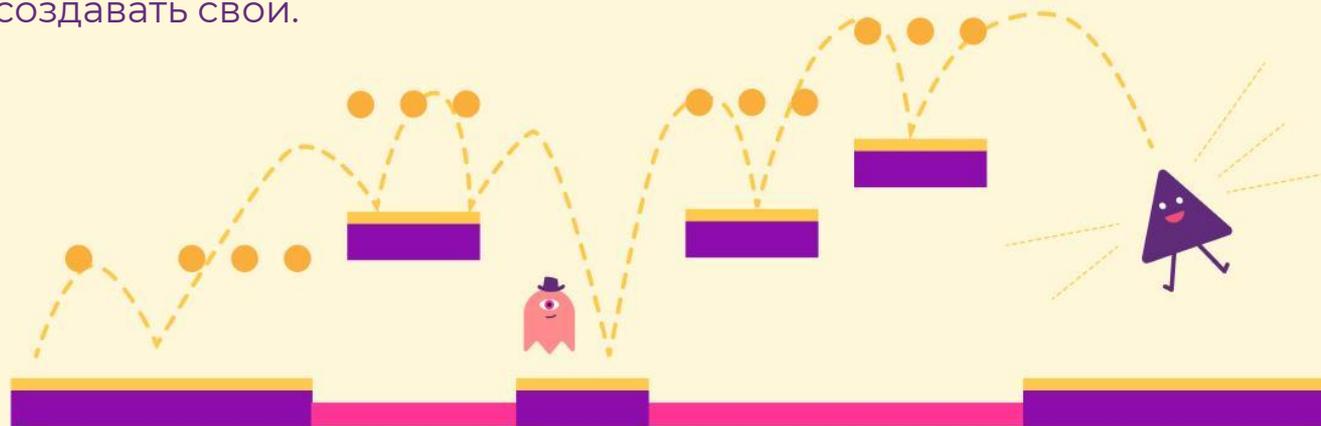
для детей 10–11 лет

Знакомство с миром разработки игр
и первый шаг к востребованной
профессии



Хобби, которое развивает и окрыляет

Какими бы разными ни были дети, всех их объединяет одно: они любят игры! Мы научим их создавать свои.



Ваш ребенок научится:

- ◆ разрабатывать сюжетные линии игр и использовать разные игровые стратегии
- ◆ проектировать разные типы игроков
- ◆ создавать собственные игры на движке Roblox Studio и писать скрипты на языке Lua
- ◆ продвигать игру на платформе Roblox и привлекать в нее новых игроков



А также:

- ◆ расширит словарный запас на английском языке
- ◆ узнает, что такое тайм-менеджмент
- ◆ научится работать в команде
- ◆ освоит навыки публичных выступлений и презентаций

Создание веб-сайтов

Курс для детей 11–12 лет

Навык создания сайтов как конкурентное преимущество



От идеи до разработки

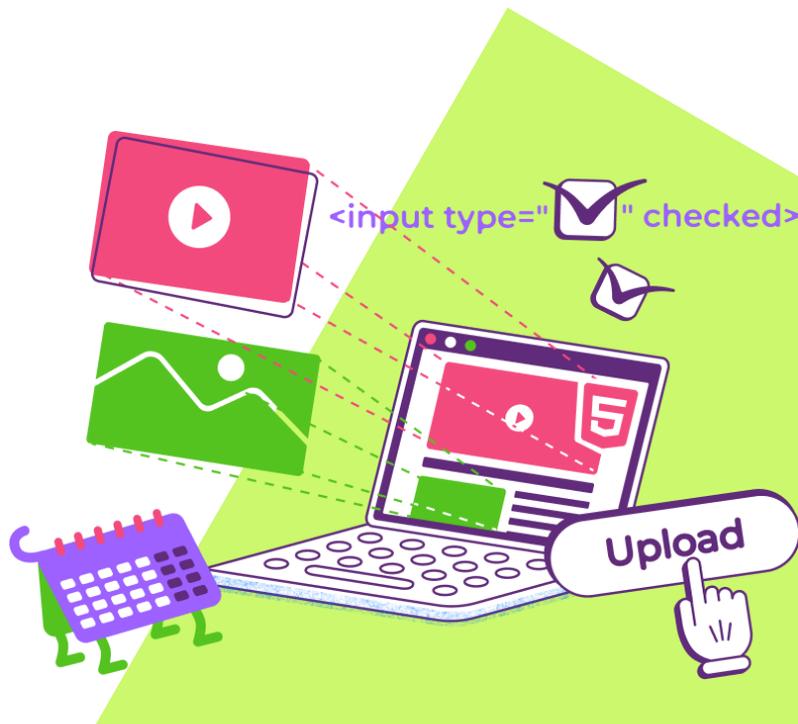


В современном мире сайт нужен всем, кто хочет заявить о себе, своем деле, увлечении, услуге или компании.

Какую бы профессию ни выбрал ваш ребенок в будущем, умение создавать сайты будет его конкурентным преимуществом.

Ваш ребенок научится:

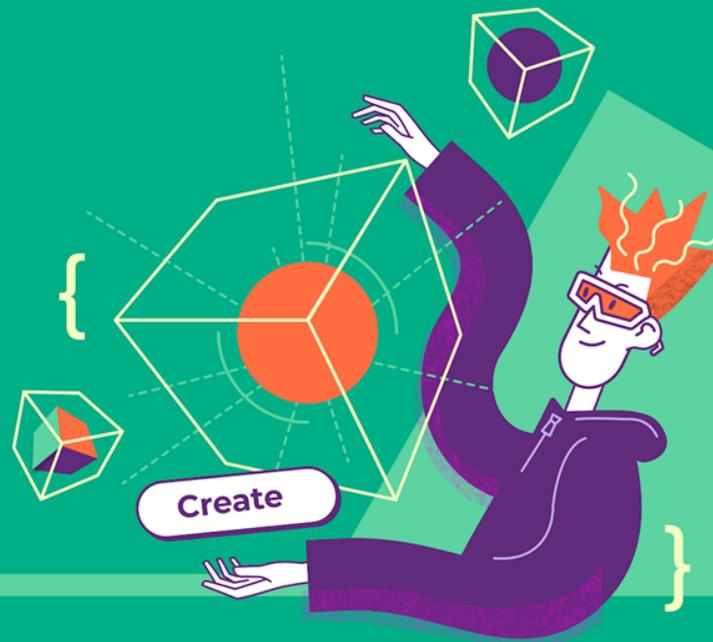
- ◆ Продумывать концепцию и проектировать структуру сайта
- ◆ Разрабатывать дизайн в Figma и создавать сайты на блочном конструкторе Tilda
- ◆ Писать HTML- и CSS-код и публиковать сайт с помощью GitHub Pages
- ◆ Создавать дизайн интерфейсов с учетом принципов UX и UI
- ◆ Адаптировать сайт под мобильные устройства



Разработка игр на Unity

Курс для детей 12–14 лет

Создаем собственные вселенные
с помощью 3D моделирования
и программирования

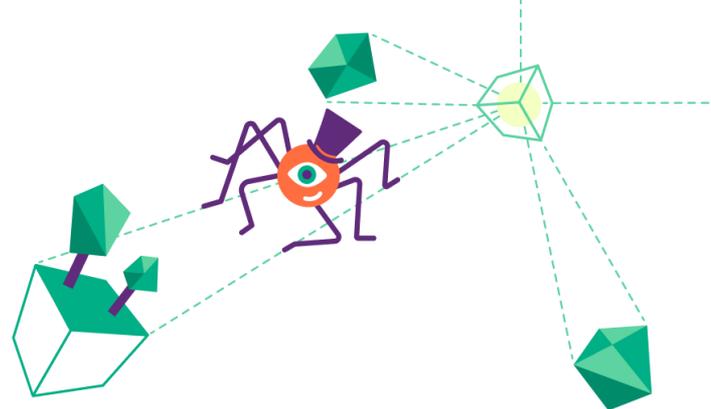


Создатели вселенных

Есть дети, которые мечтают стать не актерами, а режиссерами, чтобы делиться с другими своим видением мира. Есть дети, которые хотят не играть в игры, а создавать свои собственные вселенные. Этот курс для них.



Подросток научится:



- ◆ Использовать базовые инструменты Unity для реализации собственных идей
- ◆ Создавать атмосферные игры с физикой объектов, освещением, системами частиц
- ◆ Разрабатывать уровни игры как настоящий левел-дизайнер
- ◆ Писать код на C#, работать со скриптами, переменными, типами данных
- ◆ Планировать работу над проектом, действовать в команде и презентовать результаты

Python Start

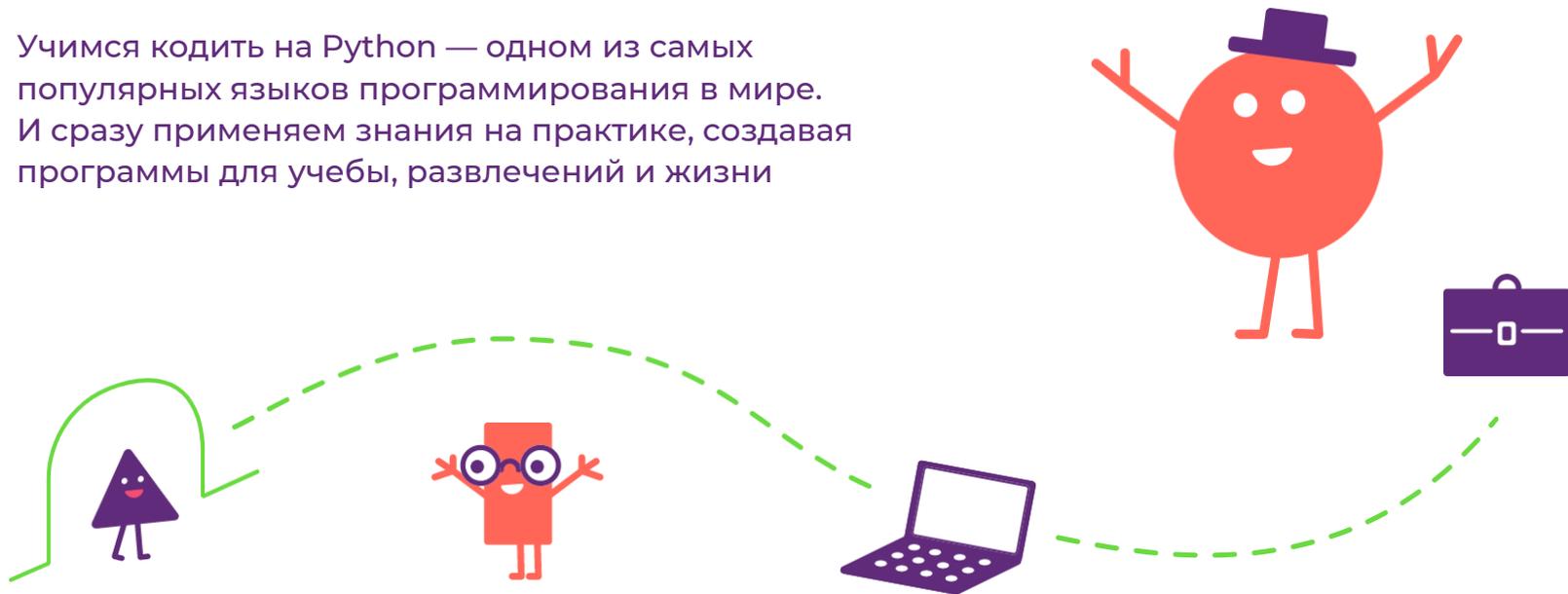
Курс для детей 12–13 лет

Увлекательное программирование
на одном из самых популярных
языков в мире



Уверенный старт в разработке

Учимся кодить на Python — одном из самых популярных языков программирования в мире. И сразу применяем знания на практике, создавая программы для учебы, развлечений и жизни



За первый год обучения подросток научится:



- ◆ Разбираться в основах алгоритмики и объектно-ориентированного программирования
- ◆ Разрабатывать графические интерактивные игры для ПК, используя библиотеку PyGame
- ◆ Работать с графикой и использовать библиотеку Turtle
- ◆ Решать реальные задачи, используя Python, и применять итеративный подход
- ◆ Применять принципы проектной работы при создании проектов

За второй год обучения подросток научится:

- ◆ Писать и читать код на языке Python и работать со структурами данных
- ◆ Разрабатывать сложные игры и приложения для ПК, используя библиотеки PyGame и PyQt
- ◆ Проектировать интерфейсы
- ◆ Автоматизировать работу с графическими файлами
- ◆ Работать в команде и создавать проекты от идеи до их публичной презентации



Python Pro

Курс для детей 14–17 лет

Подготовка к востребованной
профессии и первое портфолио
разработчика

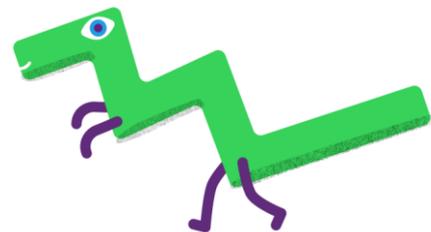


С нуля до уровня профессионалов

Учимся кодить на Python и попробуем себя в наиболее востребованных профессиях IT-индустрии — от разработчиков игр до специалистов по машинному обучению



За первый год обучения подросток научится:



- ◆ Писать код на языке Python с использованием функций, классов и модулей
- ◆ Создавать графические интерактивные игры и приложения для ПК
- ◆ Применять итеративный подход, тестировать и презентовать ПО
- ◆ Работать с графикой и разрабатывать пользовательский интерфейс
- ◆ Работать с базами данных, использовать библиотеки PyGame и PyQt

За второй год обучения подросток научится:

- ◆ Программировать 3D-игры: проектировать сцену, анимировать персонажей, добавлять музыку в проект
- ◆ Создавать сайты, работая с HTML, CSS и фреймворком Flask
- ◆ Извлекать полезную информацию из больших наборов данных (Data Mining) и применять алгоритмы машинного обучения
- ◆ Разрабатывать мобильные приложения
- ◆ Применять принципы Agile и Scrum
- ◆ Использовать библиотеки Pandas, Scikit-learn, Kivy и базу данных SQLite



Алгоритмика

программирование

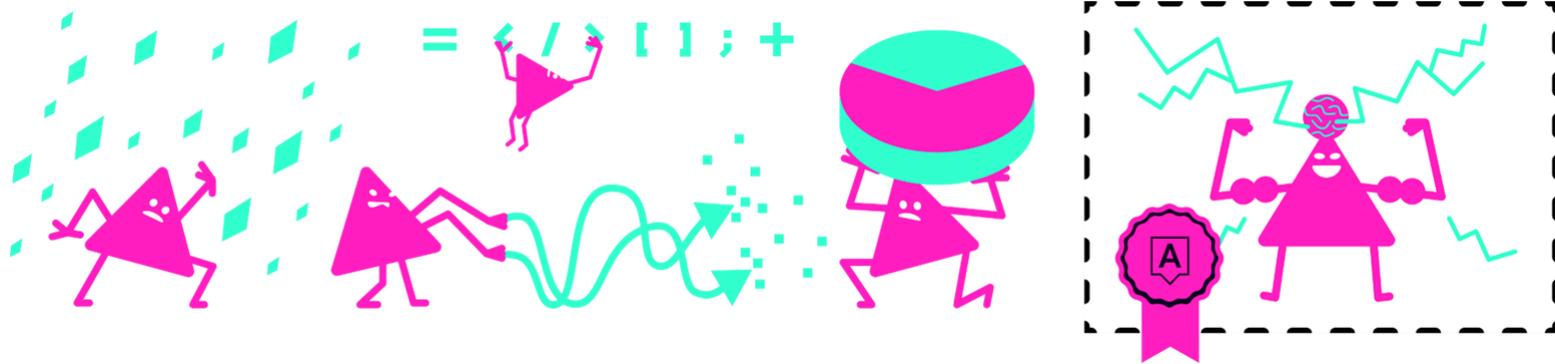
Фронтенд-разработка

Курс для подростков 15–18 лет

Создаем веб-приложение с нуля и публикуем его в интернете, используя все инструменты разработчика



Научим подростка создавать веб-приложения



Умные устройства и приложения использует почти каждый человек и каждая компания, а интерфейс для них создает **именно фронтенд-разработчик**.

Какую бы профессию ни выбрал ваш ребенок в будущем, знания и навыки веб-разработки будут его конкурентным преимуществом для поиска работы в IT.

Подросток освоит все необходимые навыки

- ✦ Придумывать концепцию и проектировать веб-приложения в деталях
- ✦ Базово разрабатывать дизайн интерфейсов
- ✦ Создавать с помощью инструментов HTML и CSS визуальную часть приложения
- ✦ Делать приложения интерактивными с помощью JavaScript
- ✦ Разворачивать проект на сервере, чтобы он работал в интернете



Алгоритмика
математика

Курсы математики

для детей от 6 до 13 лет



Курсы математики для дошкольников и школьников

Начать учиться в Алгоритмике можно с любого возраста. А по окончании курса — перейти на следующий, чтобы продолжить обучение в новом учебном году

Название курса	Возраст:	6 – 7	7 – 8	9 – 10	11 – 13
Математика 6-7 лет					
Математика 7-8 лет					
Математика 9-10 лет					
Математика 11-13 лет					

Как проходят уроки?

- **Онлайн или в школе**
Алгоритмики
- Индивидуально онлайн
и **до 12 человек** офлайн
- **От 45 до 90 минут** с перерывом
на отдых
- **1-2 раза в неделю,**
в удобный вам день и время

Преподаватель доступно объяснит материал и **заинтересует ребенка новой темой**

Ребенок не отстанет от программы: пропущенные **уроки можно пройти на платформе 24/7**

Вам не придется проверять домашку: в Алгоритмике **нет обязательных домашних заданий**

Вы получите **доступ к платформе** и сможете следить за прогрессом ребенка

Математика, которая пригодится



Закладываем фундамент, чтобы математика давалась легко, а точные науки вызывали интерес, а не сложности



Выходим за рамки школьной программы, чтобы прокачать математическое мышление и получить преимущество



Расширяем возможности выбора профессии и открываем вход в самые перспективные области: от IT до науки

Математика, которая увлекает



Разыгрываем сюжеты и читаем комиксы, мастерим и рисуем, проводим эксперименты и играем в подвижные игры



Работаем в парах и командах, учимся аргументировать свою точку зрения и находим новых друзей



Не ставим оценки и не ругаем за ошибки, чтобы ребенок чувствовал себя уверенно на занятиях и в жизни

На курсе математики дети 6-7 лет научатся:

- Соотносить признаки предметов с объектами окружающего мира и геометрическими фигурами и классифицировать объекты в зависимости от общих признаков
- Использовать приемы устного счета для вычислений и решения задач
- Анализировать информацию и концентрироваться на решении задания до его окончательного выполнения
- Решать нестандартные математические задания повышенной сложности: выстраивать план действий, выбирать оптимальный путь и аргументировать свое решение





7-8 лет

На курсе математики дети 7-8 лет научатся:

- Работать с основополагающими понятиями математики: число и величина, целое и часть, переменная и функция, структура и порядок
- Воспринимать математику как науку, непосредственно связанную с окружающим миром и описывающую реальную действительность
- Решать нестандартные задачи: комбинировать различные приемы для решения проблемы, выбирать оптимальный путь и формулировать выводы на основе результатов
- Решать открытые задачи — те задачи, у которых нет четкой формулировки условия, определенного способа решения и единственного правильного ответа
- Формулировать гипотезы и проверять их истинность, аргументировать свое мнение и ясно и кратко излагать мысли

9-13 лет



На курсе математики дети 9-13 лет научатся:

- Устно считать и использовать приемы быстрого устного счета для рациональных вычислений
- Решать текстовые задачи и задачи по геометрии, в том числе практические
- Действовать в соответствии с заданным алгоритмом; находить способ решения проблемы, который удовлетворяет всем предъявляемым требованиям
- Решать нестандартные задачи и находить оригинальные способы решения
- Анализировать текущую ситуацию и делать прогнозы об успешности решения проблемы и выводы на основе результатов

Алгоритмика

Забронируйте место в группе

Дождитесь звонка менеджера
и выберите подходящую дату
начала занятий

barnaulcentr.algorithmika.org/ru
+7 (961) 986-94-14

