



Проект: «ИГРОВЕСТ: сетевая фабрика настольных игр с дополненной реальностью по краеведению Алтая» ИП Митина Алёна Александровна



Описание социальной проблемы:

Недостаток коммуникативных и ИТ компетенций школьников сельских школ и школ малых городов Алтайского края для профессионального самоопределения и самореализации в условиях местного социума.

- [В условиях пандемии в зоне риска по использованию ИТ технологий в образовании оказались школы, находящиеся в сельских районах, а также в малых и средних городах России](#)

[По исследованиям Лаборатории Касперского](#) (2020) в основном в интернете дети смотрят видео и играют в игры, общаются в сети с друзьями, смотрят фильмы и слушают музыку.

Родители 35+:

- 30% ссорятся с детьми из-за их жизни в интернете;
- 83% указали, что им не нравится «не продуктивное времяпровождения детей в сети»;

Пожилые 55+:

- 89% «нет общих дел с внуками», «духовное одиночество», «желание рассказать о том, как на самом деле жили».

[По исследованиям Российской газеты](#) (2019):

Пожилые 55+

- 69% готовы работать в интернете и готовы искать информацию;

Подростки 13-17 лет:

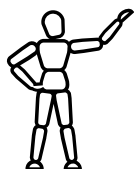
83% мальчиков указали что им нравится играть, и они готовы в сети общаться с «предками»;

63% девочек указали что готовы в игровой деятельности осваивать учебные навыки и программы, в которых готовы общаться с "предками".

Суть проекта/бизнеса

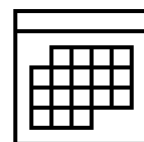
Профессиональные пробы сельских школьников в социальных проектах.

Создание креативных пространств в школах через организацию сетевой проектной деятельности по разработке и реализации настольных игр с дополненной реальностью по краеведению Алтая .



Целевая аудитория

подростки и школьники 12-18 лет



Срок реализации

1 год (5 марта 2021 года)

Индикаторы социального воздействия

Не менее 100 подростков сельских школ и школ малых городов Алтая будут ежегодно включены в активную деятельность.

К проекту ежегодно подключаются не менее 10 школ.

В год разрабатывается 1 – 3 игры.

Готовый пакет игр – 20штук.

В школах возникают центры креативных индустрий/коворкинги

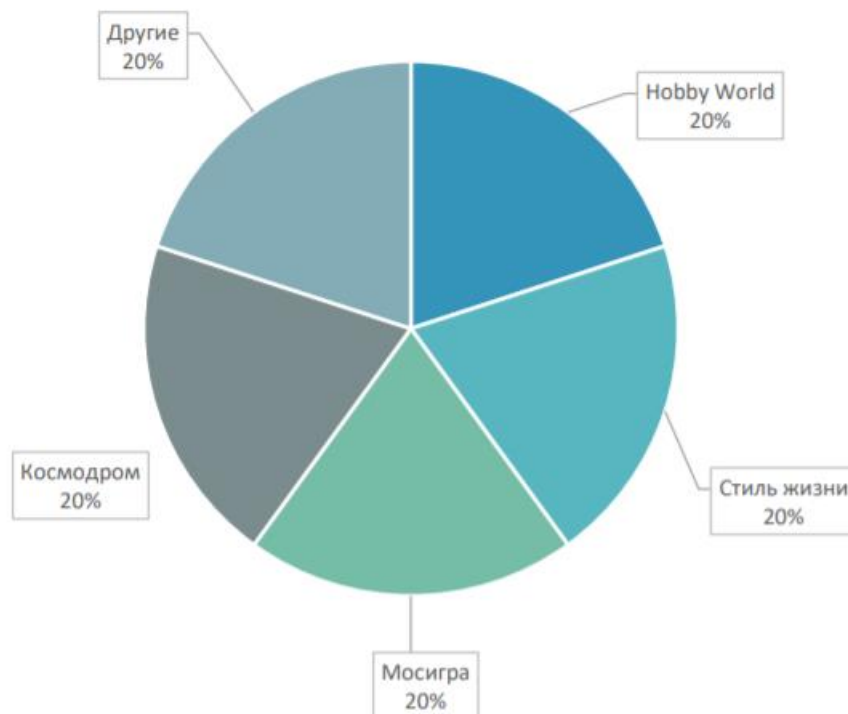
Социальный эффект

Деятельность	Непосредственные результаты		Социальные результаты		Социальные эффекты
Занятия для детей, родителей, прародителей	Взаимодействие в местных сообществах представителей разных поколений	Бесконфликтное общение между поколениями по вопросам самореализации и самоопределения подростков	Не менее 30 семей продолжают активную социально проектную деятельность в местных сообществах		
1 Хакатон 7 дистанционных курсов по 4 часа 10 проектных встреч-мероприятий 1 школьный Фестиваль 1 региональный Фестиваль	Не менее 75% участников проекта пройдут все этапы проекта	Не менее 50% участников проекта получают авторские свидетельства на результаты интеллектуальной деятельности в свое портфолио и смогут аргументированно подойти к выбору профессии.	Не менее чем в 10 территориях возникнут креативные пространства – Клубы настольных игр по историческому краеведению Алтая	Развитые коммуникативные и ИТ-компетенции сельских школьников	Создание ИП, оформление самозанятости, получение подрядных работ участниками социальных проектов

Анализ рынка



Структура рынка настольных игр по производителям в 2018 г., %.



Производство игр и игрушек

Сумма оборота

- 2019 – сумма 8 486 882,98 тыс. руб.
- 2020 – сумма 9 295 600,2 тыс. руб. **рост на 8.7%**
- 2021 – апрель 1 015 157,9 тыс. руб. **рост на 197.7%**

Среднегодовой прирост производства (CAGR)

- 2017-2020 гг. составил **25.4%**.

Лидирующий федеральный округ РФ

2017-2020 гг.

Центральный ФО – 48.3% производства

Приволжский ФО – 22.3% производства

Продажи

- 2015 г. – 7,6 млрд руб.
- 2016 г. – 9,1 млрд руб.
- 2017 г. – 10,6 млрд. руб.
- 2018 г. – 11,4 млрд. руб.
- Рост продаж на уровне **20%**.
- Прогноз роста рынка **20%**.

Целевая аудитория

Заинтересованные стороны – родители
подростков 12-18 лет

Ключевые партнеры – родительские
сообщества, туристические фирмы

Целевая аудитория – школы Алтайского края

Основные каналы маркетинговых коммуникаций



Перспективный план развития

Сетевые лаборатории ИТ-тимуровцев – профессиональные пробы в социальных проектах

Ты записался в
ИТ-тимуровцы?

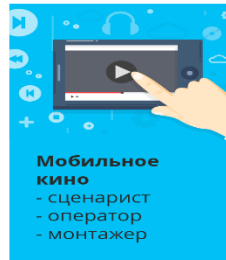


Автономная некоммерческая организация
«Центр проектных решений
общественно-активных школ»

www.cproah.ru

ОГРН 1142225901894
ИНН 2225996659
КПП 222501001

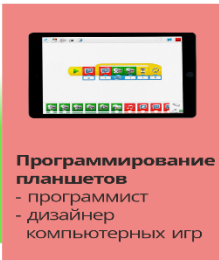
+7 906 960-41-54
baevalen@mail.ru



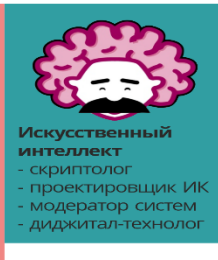
Мобильное кино
- сценарист
- оператор
- монтажер



Пластилиновые мультфильмы
- сценарист
- оператор
- монтажер
- игропрактик



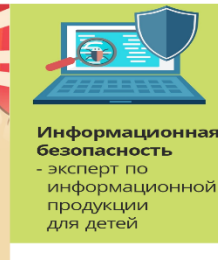
Программирование планшетов
- программист
- дизайнер
- разработчик компьютерных игр



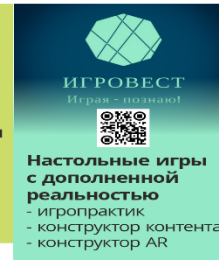
Искусственный интеллект
- скриптолог
- проектировщик ИК
- модератор систем
- диджитал-технолог



ЭНА-CTF
- эксперт-аналитик
- криптограф



Информационная безопасность
- эксперт по информационной продукции
- для детей



Настольные игры с дополненной реальностью
- игропрактик
- конструктор контента
- конструктор AR

16 НАВЫКОВ, КОТОРЫМИ ДОЛЖНЫ ВЛАДЕТЬ УЧЕНИКИ В 21 ВЕКЕ

Фундаментальные знания
Как ученики применяют ключевые Навыки в повседневной жизни

1. Языковая грамотность
2. Математическая грамотность
3. Естественно-научная грамотность
4. ИКТ-грамотность
5. Финансовая грамотность
6. Культурная и гражданская грамотность

Компетенции
Как ученики решают сложные задачи

7. Критическое мышление/решение проблем
8. Креативность
9. Коммуникация
10. Сотрудничество

Непрерывное образование

Черты характера
Как ученики решают задачи в изменяющихся условиях

11. Любознательность
12. Инициативность
13. Упорство/настойчивость
14. Гибкость/встраиваемость
15. Лидерство
16. Социальная и культурная осведомленность

7

ПРОДУКТЫ ПРОЕКТА:



- Образовательные модули-курсы по 4 часа – 36 шт.
- Настольные игры с дополненной реальностью (AR) по историческому краеведению – 17 шт.
- Настенные лонгриды – «живые учебники» – 13 шт.
- Пластилиновые мультфильмы – 7 шт.
- Мобильное кино – 17 роликов.
- Экспертные заключения – 37 шт.
- Интеллект-карты для искусственного интеллекта – 7 шт.
- Портал для игры ЭНА-CTF – 1 шт.

3

САМООБУЧЕНИЕ ОНЛАЙН НА ОБУЧАЮЩЕМ ПОРТАЛЕ:

Задача: освоение базовых умений для выполнения проектной работы.



2

СЛЕТ ИТ-ТИМУРОВЦЕВ

Задача: самоопределение на принятие философии проекта, выполнение задач проекта в лаборатории. Заключение договоров сотрудничества с образовательными организациями.
ИЮНЬ–СЕНТЯБРЬ

4

ХАКАТОН ИТ-ТИМУРОВЦЕВ

Задача: проектирование новшеств в сфере ИТ или внедрение новшеств из сферы ИТ для повышения качества жизни в местных сообществах.
СЕНТЯБРЬ

1

МОДЕЛЬ КОМПЕТЕНЦИЙ ЛИЧНОСТИ XXI ВЕКА



5

СЕТЕВЫЕ СООБЩЕСТВА

Задача: создание персональной среды профессионального общения, информирование о возможностях профессионального развития.
ОКТАБРЬ–ДЕКАБРЬ

6

ФЕСТИВАЛИ ШКОЛЬНЫХ ЛАБОРАТОРИЙ

Задача: площадки успеха и обмена опытом сотрудников лабораторий, локализация опыта в образовательных организациях.
НОЯБРЬ–ДЕКАБРЬ

НАША ОРГАНИЗАЦИЯ – ПАРТНЕР ПРОЕКТА – САМООБУЧАЮЩЕЕСЯ СООБЩЕСТВО!



ПРИ ПОДДЕРЖКЕ
ФОНДА ПРЕЗИДЕНТСКИХ ГРАНТОВ



АЛТАЙСКИЙ
ТОРГОВО-ПРОМЫШЛЕННЫЙ
ПАЛАТ



КЛЮЧЕВЫЕ
РЕШЕНИЯ
ПОТЯЖИТЕЛЬСТВО

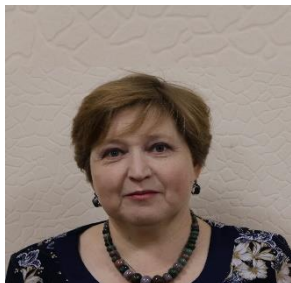


АЛТАЙСКИЙ
ИНСТИТУТ
РАЗВИТИЯ
ОБРАЗОВАНИЯ

© Митина А.А., Ченцова И.А., Касаткина Н.В.,
Басаргина Т.П., Антошкин К.А., Юдакова С.С.,
Романов В.Д., Зыкин М.М., Рюенко Д.В.



Команда проекта



**Митина Алёна
Александровна**

Автор проекта, автор игр,
менеджер проекта



Митин Ярослав Юрьевич

Со-автор контента, программист,
системный администратор
обучающего портала

фото

Школьные координаторы

ЦЕНТР РЕГИСТРАЦИИ
ОБЪЕКТОВ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ СОБСТВЕННОСТИ

СВИДЕТЕЛЬСТВО
о регистрации объекта интеллектуальной собственности

Регистрационный номер: 851201144
Дата регистрации: 02.04.2020 г.
Основание: заявка
Заявитель: Автономная некоммерческая организация «Центр проектных решений общественно - активных школ»
Авторский коллектив: Митина Алёна Александровна, Митин Ярослав Юрьевич
Вид ОИС: Иллюстрации
Наименование ОИС: Настольная игра с дополненной реальностью «Человек и социум» (Г. Рождественский, Г. Егоров, В. Смирнов)
Формат цифровой версии ОИС: Текст (в формате pdf)
Объем цифровой версии ОИС: GB 1
Ограничения в использовании ОИС третьими лицами: Отсутствуют

Свидетельственная запись № 851201144 в реестр объектов интеллектуальной собственности внесена 02.04.2020 г.

Ответственность за достоверность представленных сведений несет Заявитель.

Регистратор объектов интеллектуальной собственности: Ларимова Е.Г.

ЦЕНТР РЕГИСТРАЦИИ
ОБЪЕКТОВ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ СОБСТВЕННОСТИ

СВИДЕТЕЛЬСТВО
о регистрации объекта интеллектуальной собственности

Регистрационный номер: 851201158
Дата регистрации: 03.11.2020 г.
Основание: заявка
Заявитель: Автономная некоммерческая организация «Центр проектных решений общественно - активных школ»
Авторский коллектив: Митина Алёна Александровна, Митин Ярослав Юрьевич, Давыдов Александр Николаевич, Чепина Ирина Александровна, Чепина Олег Борисович, Копель Яна Александровна, Соловьев-Парфенов Евгений Михайлович, Ивасюк-Афанасьева Анастасия Леонидовна
Вид ОИС: Иллюстрации
Наименование ОИС: Архитектурно-ландшафтная игра-путешествие с дополненной реальностью (АМ)
Формат цифровой версии ОИС: Текст (в формате pdf)
Объем цифровой версии ОИС: GB 1
Ограничения в использовании ОИС третьими лицами: Отсутствуют

Свидетельственная запись № 851201158 в реестр объектов интеллектуальной собственности внесена 03.11.2020 г.

Ответственность за достоверность представленных сведений несет Заявитель.

Регистратор объектов интеллектуальной собственности: Ларимова Е.Г.

ЦЕНТР РЕГИСТРАЦИИ
ОБЪЕКТОВ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ СОБСТВЕННОСТИ

СВИДЕТЕЛЬСТВО
о регистрации объекта интеллектуальной собственности

Регистрационный номер: 851201146
Дата регистрации: 23.06.2020 г.
Основание: заявка
Заявитель: Автономная некоммерческая организация «Центр проектных решений общественно - активных школ»
Авторский коллектив: Митина Алёна Александровна, Митин Ярослав Юрьевич, Талочкина Софья Сергеевна, Волонская Анастасия Сергеевна, Чернышова Мария Николаевна, Корниенко Кирилл Евгеньевич, Парфенов Евгений Александрович, Комаров Павел Леонидович, Савинова Елена Петровна, Кочина Илона Петровна
Вид ОИС: Иллюстрации
Наименование ОИС: 4 карты истории. Путешествие малой Родины. Сказки
Формат цифровой версии ОИС: Текст (в формате pdf)
Объем цифровой версии ОИС: GB 1
Ограничения в использовании ОИС третьими лицами: Отсутствуют

Свидетельственная запись № 851201146 в реестр объектов интеллектуальной собственности внесена 23.06.2020 г.

Ответственность за достоверность представленных сведений несет Заявитель.

Регистратор объектов интеллектуальной собственности: Ларимова Е.Г.

ЦЕНТР РЕГИСТРАЦИИ
ОБЪЕКТОВ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ СОБСТВЕННОСТИ

СВИДЕТЕЛЬСТВО
о регистрации объекта интеллектуальной собственности

Регистрационный номер: 851201144
Дата регистрации: 29.12.2020 г.
Основание: заявка
Заявитель: Автономная некоммерческая организация «Центр проектных решений общественно - активных школ»
Авторский коллектив: Митина Алёна Александровна, Митин Ярослав Юрьевич, Афанасьева Анастасия Леонидовна
Вид ОИС: Иллюстрации
Наименование ОИС: Настольная игра с дополненной реальностью «Книга моего рода»
Формат цифровой версии ОИС: Текст (в формате pdf)
Объем цифровой версии ОИС: GB 1
Ограничения в использовании ОИС третьими лицами: Открытый доступ

Свидетельственная запись № 851201144 в реестр объектов интеллектуальной собственности внесена 29.12.2020 г.

Ответственность за достоверность представленных сведений несет Заявитель.

Регистратор объектов интеллектуальной собственности: Ларимова Е.Г.

ЦЕНТР РЕГИСТРАЦИИ
ОБЪЕКТОВ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ СОБСТВЕННОСТИ

СВИДЕТЕЛЬСТВО
о регистрации объекта интеллектуальной собственности

Регистрационный номер: 851201143
Дата регистрации: 12.02.2020 г.
Основание: заявка
Заявитель: Автономная некоммерческая организация «Центр проектных решений общественно - активных школ»
Авторский коллектив: Митина Алёна Александровна, Комарова Вера Олеговна, Крючкова Лидия Сергеевна, Сергеев Олег Евгеньевич, Ивасюк-Афанасьева Анастасия Леонидовна, Ивасюк-Афанасьева Анастасия Леонидовна, Крючкова Светлана Сергеевна, Крючкова Светлана Сергеевна, Калашникова Наталья Андреевна, Васильева Татьяна Сергеевна, Пустомытова Евгения Александровна, Макарова Екатерина Сергеевна
Вид ОИС: Иллюстрации
Наименование ОИС: Настольная игра с дополненной реальностью «Узнай Алтай»
Формат цифровой версии ОИС: Текст (в формате pdf)
Объем цифровой версии ОИС: GB 1
Ограничения в использовании ОИС третьими лицами: Отсутствуют

Свидетельственная запись № 851201143 в реестр объектов интеллектуальной собственности внесена 12.02.2020 г.

Ответственность за достоверность представленных сведений несет Заявитель.

Регистратор объектов интеллектуальной собственности: Ларимова Е.Г.

ЦЕНТР РЕГИСТРАЦИИ
ОБЪЕКТОВ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ СОБСТВЕННОСТИ

СВИДЕТЕЛЬСТВО
о регистрации объекта интеллектуальной собственности (ОИС)

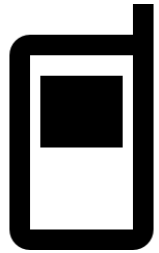
Регистрационный номер: 851219012
Дата регистрации: 13.05.2019
Основание: заявка
Заявитель: Автономная некоммерческая организация «Центр проектных решений общественно-активных школ»
Автор: Митина Алёна Александровна
Вид ОИС: Матрица
Наименование ОИС: «Математическая матрица: информационная матрица Цезаря»
Формат цифровой версии ОИС: Фото (в формате jpg)
Объем цифровой версии ОИС: GB 2
Ограничения в использовании ОИС третьими лицами: Отсутствуют

Свидетельственная запись № 851219012 в реестр объектов интеллектуальной собственности внесена 13.05.2019 г.

Ответственность за достоверность представленных сведений несет Заявитель.

Регистратор объектов интеллектуальной собственности: Ларимова Е.Г.

ПРИГЛАШАЮ ВАС К СОТРУДНИЧЕСТВУ!



89069604154



baevalen@mail.ru



<https://vk.com/id314739965>